

Skladování:

Výrobek skladujte na suchém místě, mimo zdrojů tepla a v originálním obalu.

Likvidace:

Po použití zlikvidujte hračku bezpečným způsobem s ohledem na životní prostředí.

Prohlášení ES:

Výrobek je označen symbolem CE, neboť splňuje požadavky směrnice o bezpečnosti hraček.



Distributor:

Pexi, s.r.o.
Podnikatelská 565
Praha 9, ČR
tel.: (+420) 274 023 224
www.pexi.cz
e-mail: info@pexi.cz



Symbol 0-3 znamená, že hračka není vhodná pro děti do 3 let.

LOGOPEDICKÁ HRA

NÁVOD

CZ

VYSLOV SLOVA

Počet hráčů: od 2 + dospělý

Doporučený věk: 4+

Obsah balení:

- 1) 96 obrázků obsahujících v názvu hlásku „s“, „c“, „z“ a „š“, „č“, „ž“
- 2) barevná herní kostka
- 3) přehled používaných slov
- 4) hrací deska



Po rozbalení zkontrolujte obsah balení podle seznamu umístěného výše nebo na zadní straně obalu. V případě rozdílu nás kontaktujte na e-mail: info@pexi.cz.

Podmínky bezpečného použití:

Upozornění:

Hračka není vhodná pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – hrozí nebezpečí vdechnutí nebo spolknutí. Ušchovejte obal, může obsahovat důležité informace. Při hře je nutný dozor dospělé osoby. Obal není součástí hračky. Pravidelně kontrolujte stav hračky.

Při správném vyslovování písmene „s“ se jazyk nachází u dolních řezáků, zuby jsou blízko u sebe a rty pootevřené. Hlásky „s“ je základem mnoha s-z-c, proto je dobré ji umět vyslovit.

Hra I (jednodušší):

Příprava na hru:

Hráči rozloží herní desku na stůl. Následně rozřídí karty s obrázky na skupiny podle určité hlásky, kterou obsahuje slovo znázorněné na daném obrázku. Vzniknou 3 skupiny obrázků – jedna pro každou z hlásek „s“, „c“, „z“. Nyní rodič zvolí jednu ze 3 skupin hlásek a ukazuje dětem postupně každý obrázek z vybrané skupiny. Děti si prohlédnou obrázek a postupně jedno po druhém opakují po rodiči slovo, které odpovídá ukazovanému obrázku. Potom rodič položí obrázek na jedno z 6 barevných polí na herní desce tak, aby barva pozadí obrázku odpovídala barvě pole. Takto je třeba poskládat všechny obrázky z vybrané skupiny hlásek (ukázat je před hrou dětem). Ostatní skupiny lze použít při další hře. Později, až se děti naučí celou řadu sykavek s-z-c, je možné za účelem tréninku obrázky různých skupin vzájemně promíchat a rozložit je na pole herního plánu (vždy 5 obrázků v barvě odpovídající barvě pole).

Průběh hry:

Hru začíná hráč, kterého určí rodič. Začínající hráč hodí barevnou kostkou, následně si vybere a zvedne obrázek, který leží na poli herního desky v barvě, kterou ukazuje kostka. Nyní se hráč pokusí správně vyslovit slovo, které odpovídá obrázku. Pokud je slovo vysloveno správně, hráč si obrázek vezme a položí před sebe (získává bod). Pokud hráč vysloví název špatně, má šanci jej vyslovit ještě jednou po rodiči. Pokud tentokrát slovo vysloví správně, může si stále obrázek vzít. V případě, že se to nepodaří, hráč odloží obrázek zpět na místo, ze kterého jej vzal. Dalším na řadě je hráč sedící po levé straně hráče, který zahájil hru. Pokud hráči padne na kostce barva pole, na kterém už není žádná karta, účastník ztrácí svůj tah a předává kostku dalšímu hráči (po levé straně).

Konec hry:

Hra probíhá, dokud nedojdou všechny karty na herní desce. Vítězem je ten, kdo nasbírá nejvíce obrázků.

Hra II (obtížnější):

Hráči rozloží karty na stůl obrázkem nahoru (bez herního plánu). Všichni hráči si pečlivě prohlédnou rozložení obrázků a poté je obrátí rubem nahoru. Hráči se ve hře střídají jako v první verzi. Rodič přečte slovo ze „seznamu slov použitých ve hře“ (součástí balení). Hráč, který je na řadě, se snaží mezi kartami ležícími na stole najít a odkrýt obrázek, který odpovídá slovu vyslovenému rodičem. Pokud hráč odkryje správný obrázek, pokusí se ještě vyslovit správně jeho název. V případě, že jej vysloví správně, může si obrázek vzít a položit jej před sebe. V případě nesprávné výslovnosti zůstává obrázek na svém místě. Ve hře je důležitá schopnost správně vyslovovat, ale samozřejmě rozhoduje také dobrá vizuální paměť a schopnost soustředění. Vyhrává ten, kdo nasbírá nejvíce obrázků. Hra končí, když dojde k rozebrání všech obrázků položených na stole.



4

LOGOPEDICKÁ HRA

NÁVOD

SK

VYSLOV SLOVÁ

Počet hráčov: od 2 + dospelý

Odporúčaný vek: 4+

Obsah balenia:

- 1) 96 obrázkov obsahujúcich v názve hlásku „s“, „c“, „z“ a „š“, „č“, „ž“
- 2) farebná herná kocka
- 3) prehľad používaných slov
- 4) hracia doska



Po rozbalení skontrolujte obsah balenia podľa zoznamu umiestneného vyššie alebo na zadnej strane obalu. V prípade rozdielov nás kontaktujte na e-mail: info@pexi.cz.

Podmienky bezpečného použitia:

Upozornenie:

Hračka nie je vhodná pre deti do 3 rokov. Obsahuje malé diely – nebezpečenstvo vďychnutia alebo prehltnutia. Ušchovajte obal, môže obsahovať dôležité informácie. Pri hre je nutný dozor dospelšej osoby. Obal nie je súčasťou hračky. Pravidelne kontrolujte stav hračky.

Pri správnom vyslovovaní písmene „s“ se jazyk nachází u dolních řezáků, zuby jsou blízko u sebe a rty pootevřené. Hlásky „s“ je základem mnoha s-z-c, proto je dobré ji umět vyslovit.

Hra I (jednoduchšia):

Příprava na hru:

Hráči rozloží herní desku na stůl. Následně rozřídí karty s obrázky na skupiny podle určité hlásky, kterou obsahuje slovo znázorněné na daném obrázku. Vzniknou 3 skupiny obrázků – jedna pro každou z hlásek „s“, „c“, „z“. Nyní rodič zvolí jednu ze 3 skupin hlásek a ukazuje dětem postupně každý obrázek z vybrané skupiny. Děti si prohlédnou obrázek a postupně jedno po druhém opakují po rodiči slovo, které odpovídá ukazovanému obrázku. Potom rodič položí obrázek na jedno z 6 barevných polí na herní desce tak, aby barva pozadí obrázku odpovídala barvě pole. Takto je třeba poskládat všechny obrázky z vybrané skupiny hlásek (ukázat je před hrou dětem). Ostatní skupiny lze použít při další hře. Později, až se děti naučí celou řadu sykavek s-z-c, je možné za účelem tréninku obrázky různých skupin vzájemně promíchat a rozložit je na pole herního plánu (vždy 5 obrázků v barvě odpovídající barvě pole).

Průběh hry:

Hru začíná hráč, kterého určí rodič. Začínající hráč hodí barevnou kostkou, následně si vybere a zvedne obrázek, který leží na poli herního desky v barvě, kterou ukazuje kostka. Nyní se hráč pokusí správně vyslovit slovo, které odpovídá obrázku. Pokud je slovo vysloveno správně, hráč si obrázek vezme a položí před sebe (získává bod). Pokud hráč vysloví název špatně, má šanci jej vyslovit ještě jednou po rodiči. Pokud tentokrát slovo vysloví správně, může si stále obrázek vzít. V případě, že se to nepodaří, hráč odloží obrázek zpět na místo, ze kterého jej vzal. Dalším na řadě je hráč sedící po levé straně hráče, který zahájil hru. Pokud hráči padne na kostce barva pole, na kterém už není žádná karta, účastník ztrácí svůj tah a předává kostku dalšímu hráči (po levé straně).

Konec hry:

Hra probíhá, dokud nedojdou všechny karty na herní desce. Vítězem je ten, kdo nasbírá nejvíce obrázků.

Hra II (obtížnější):

Hráči rozloží karty na stůl obrázkem nahoru (bez herního plánu). Všichni hráči si pečlivě prohlédnou rozložení obrázků a poté je obrátí rubem nahoru. Hráči se ve hře střídají jako v první verzi. Rodič přečte slovo ze „seznamu slov použitých ve hře“ (součástí balení). Hráč, který je na řadě, se snaží mezi kartami ležícími na stole najít a odkrýt obrázek, který odpovídá slovu vyslovenému rodičem. Pokud hráč odkryje správný obrázek, pokusí se ještě vyslovit správně jeho název. V případě, že jej vysloví správně, může si obrázek vzít a položit jej před sebe. V případě nesprávné výslovnosti zůstává obrázek na svém místě. Ve hře je důležitá schopnost správně vyslovovat, ale samozřejmě rozhoduje také dobrá vizuální paměť a schopnost soustředění. Vyhrává ten, kdo nasbírá nejvíce obrázků. Hra končí, když dojde k rozebrání všech obrázků položených na stole.



4

3